Turnierregeln Danone Nations Cup 2016

Bestimmungen wie für U12 Bewerbe des ÖFB-Regulativs außer Spielmodus (7+1) und Spielfeldgröße

1. Spielfeld

- Gespielt wird auf Spielfeldern, die quer zum normalen Spielfeld in jeweils einer Spielhälfte des Großfeldes angeordnet sind.
- Aufgrund der Verletzungsgefahr wird von der Tor- und Mittellinie des Großfeldes nach links bzw. rechts je eine Linie in einem Abstand von zwei Metern gezogen bzw. gekennzeichnet.
- Der Raum an der Mittellinie ist die neutrale Zone. Während der Spiele halten sich dort keine Zuschauer, Auswechselspieler, Trainer oder Betreuer auf.
- Abstoß wird im Bereich des Strafraums ausgeführt.
- Die Strafstoßmarke ist **acht** Meter von der Torlinie entfernt.
- Tore sind 5 x 2 m groß.
- Spielbälle der Größe 4 werden von der Turnierleitung gestellt.

2. Mannschaftsstärke/Auswechslungen

- Eine Mannschaft besteht aus 1 Torwart (anderes Trikot als Feldspieler), 7 Feldspielern und maximal 4 Auswechselspielern.
- Beliebig viele Auswechslungen erfolgen an der Mittellinie in Spielunterbrechungen und nur nach Anzeige durch den Schiedsrichter.
- Bei Wechselfehlern erfolgt eine 2 Minuten-Strafe für den zu viel eingewechselten Spieler, ein weiterer Spieler muss das Feld ebenso verlassen, sodass eine Unterzahl entsteht.

3. Spielberechtigung

- Spieler und Spielerinnen der Jahrgänge 2004 und 2005. Jüngere Spieler dürfen am Turnier teilnehmen, keinesfalls jedoch Spieler des Jahrgangs 2003.
- Die Alterseinteilung gilt ebenso für Mädchen.
- Um das genaue Alter der Spieler bestimmen zu können, muss ein gültiger Spielerpass, Schülerausweis oder Kinderausweis vorgelegt werden (Ausweis mit Foto).
- Vor dem ersten Spiel erfolgt eine Pass- und Gesichtskontrolle durch Schiedsrichter bzw. Turnierleitung.
- Die Mannschaft, die sich für das Weltfinale qualifiziert, muss mit dem gleichen Spielerkader am Weltfinale teilnehmen. Ausnahmen (Verletzung etc.) müssen mit Danone vorab besprochen und durch Danone genehmigt werden.

4. Ausrüstung

- Um Verletzungen möglichst zu vermeiden, sind zum Danone Nations Cup keine Schraubstollen zugelassen; bitte verwenden Sie Nocken- oder Noppenschuhe.
- Aus den gleichen Gründen müssen alle Spieler Schienbeinschoner benutzen.
- Die Trikots müssen mit Rückennummern versehen sein.

5. Spielmodus und Spielzeit

- Geplant sind 4 Vier-Gruppen. Eine Gruppeneinteilung wird von den Turnier-Organisatoren vorgegeben damit im Turnierplan auf Anreisezeiten Rücksicht genommen werden kann.
  Jede Mannschaft hat laut Turnierplan 6 Spiele zu absolvieren.
- Vorrunde: In den Vierergruppen wird im Meisterschaftsmodus jeder gegen jeden gespielt.
  Spielzeit: 2 x 8 Minuten mit Seitenwechsel und ohne Pause.
- Finalrunde: Die jeweiligen Gruppenersten und Gruppenzweiten (Kreuzspiele) spielen im KO-System um die Plätze 1 bis 8. Spielzeit 2x10 Minuten mit Seitenwechsel ohne Pause.
- Die jeweiligen Gruppendritten und Gruppenvierten spielen im KO-System um die Plätze 9 bis 16. Ist in der Finalrunde nach 20 Minuten keine Entscheidung gefallen, wird der Sieger im 8-Meter-Schießen ermittelt (siehe Punkt 8)
- Turnierdauer: Der Turnierbeginn ist mit 10 Uhr festgesetzt. Die Siegerehrung ist für 17 Uhr geplant.

6. Spielstrafen

- Zeitstrafe (blaue Karte - 2 Minuten)
- Feldverweis (rote Karte)
- Sperre für das laufende und das nächste Spiel
- Ermessen der Turnierleitung über höheres oder niedrigeres Strafmaß
- Eine Gelb-Rote Karte sperrt für das laufende und das nächstfolgende Spiel

7. Spielwertung

- Sieg = 3 Punkte
- Unentschieden = 1 Punkt
- Niederlage = 0 Punkte
- Erscheint eine Mannschaft nicht, wird das Ergebnis für die gegnerische Mannschaft mit 1:0 gewertet.
- Die Platzierung innerhalb einer Gruppe wird nach Anzahl der erreichten Punkte ermittelt.

Wenn zwei oder mehr Mannschaften nach Abschluss der Gruppenspiele die gleiche Anzahl Punkte aufweisen, wird die Platzierung nach folgenden Kriterien in der aufgeführten Reihenfolge ermittelt:

a) Tordifferenz aus allen Gruppenspielen
b) Anzahl erzielter Tore aus allen Gruppenspielen
c) Punktezahl aus den Spielen der betreffenden Mannschaften (direkter Vergleich)
d) Tordifferenz aus den Spielen der betreffenden Mannschaften
e) Anzahl erzielter Tore aus den Spielen der betreffenden Mannschaften
f`) bei 2 betroffenen Mannschaften: 8-Meter-Schießen
f``) bei mehr betroffenen Mannschaften: Losentscheid

8. 8-Meter-Schiessen

- Es treten jeweils 3 Schützen gegeneinander an.
- Berechtigt sind alle Spieler der jeweiligen Mannschaft, die sich beim Abpfiff der regulären Spielzeit im Spiel befanden.
- Sollte nach je 3 Schützen keine Entscheidung gefallen sein, muss jeweils ein weiterer Schütze bis zur Entscheidung antreten.
- Jeder Schütze darf nur einmal antreten, bis alle 8 Spieler (7 Feldspieler + Torwart) dran waren. Dann geht es wieder von vorne los.

9. Sonderbestimmungen

- Es gilt die Torwart-Rückpassregel.
- Es wird mit Abseits gespielt.
- Die im Spielplan jeweils erstgenannte Mannschaft ist verpflichtet, bei gleicher Trikotfarbe Leibchen anzuziehen. Der Schiedsrichter entscheidet über solche Maßnahmen.
- Ein Einspruch ist der Turnierleitung sofort nach Spielende einzureichen. Die Entscheidung wird sofort getroffen und verkündet.
- Sollte mehr als eine Mannschaft aus einer Gruppe aus den verschiedensten Gründen nicht antreten, so wird der Letztgenannte der nächsten Gruppe automatisch in diese Gruppe transferiert.